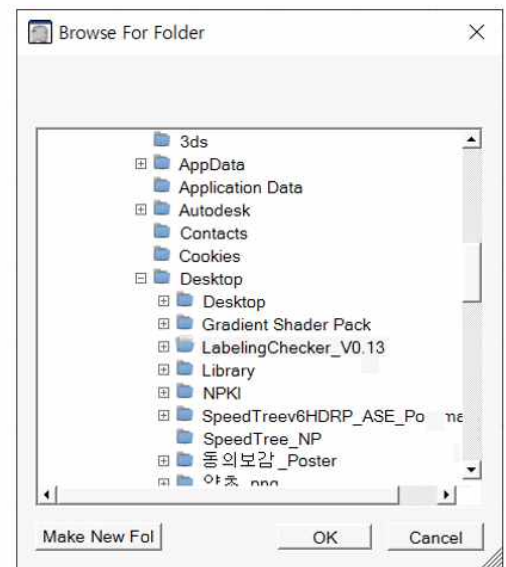
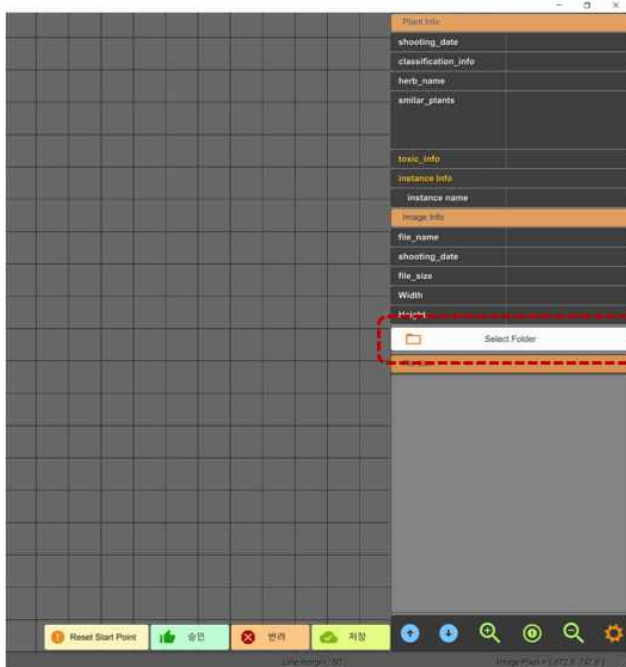


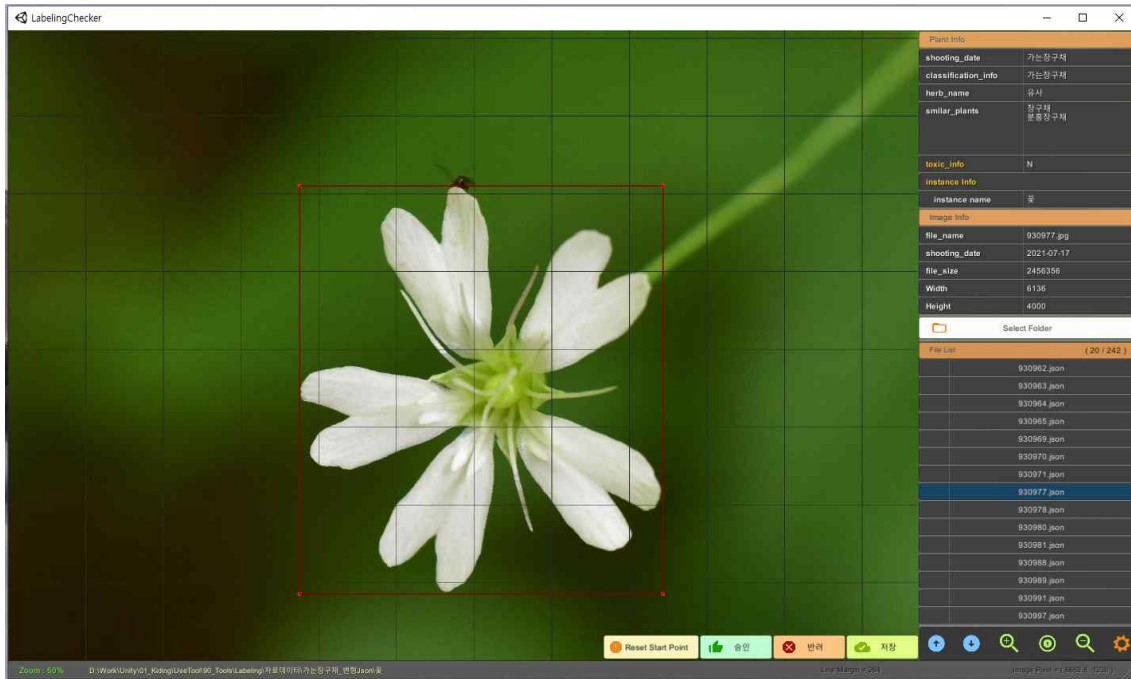
1. 압축파일을 풀고 LabelingChecker.exe 실행

- LabelingChecker_Data
- MonoBleedingEdge
- save
- LabelingChecker.exe
- UnityCrashHandler64.exe
- UnityPlayer.dll
- Vesrion.txt



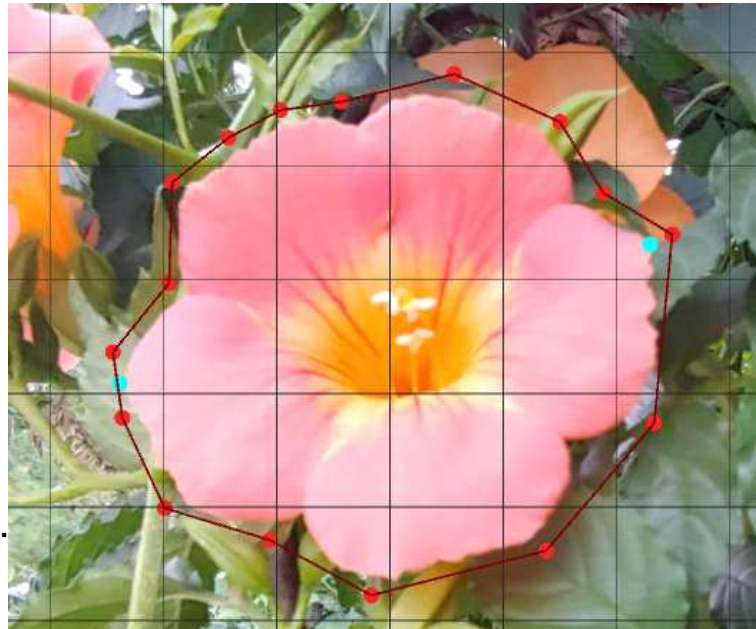
2. Select Folder 버튼 클릭 후 폴더 선택

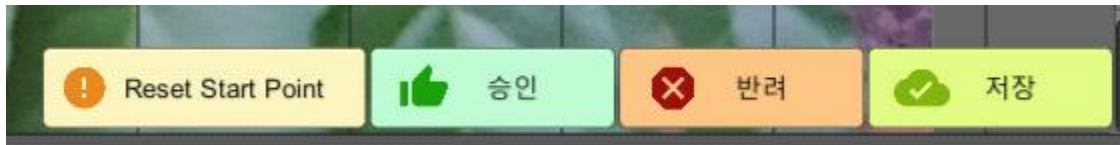
- 전체화면



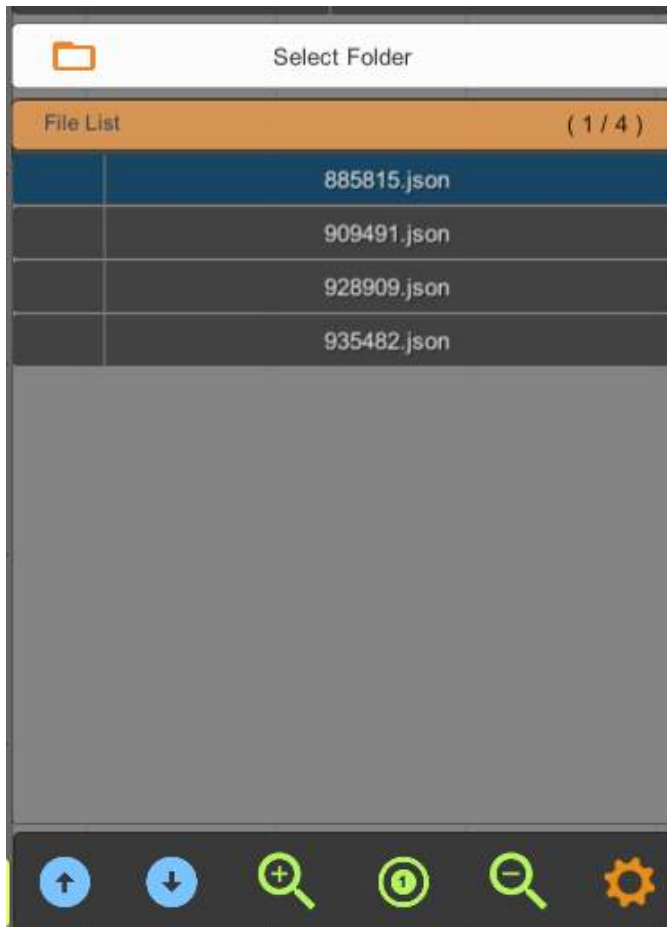
- 기본 사용법

- (꽃/잎/열매)의 가장 긴 부분 두점을 찍으면 라인이 체크용 그려진다.
 - 점을 찍을때는 마우스 오른쪽 버튼을 클릭해서 찍는다.
 - 점을 찍으면 하늘색 점이 보인다





- Reset Start Point 버튼 : 점을 찍어서 체크라인을 다시 그릴수 있게 초기화한다.
- 승인 버튼: 검수 결과 합격일 경우 승인 하기
- 반려 버튼: 검수 결과 불합격일 경우 반려하기
- 저장 버튼: 반려된 정보를 파일에 저장한다.



- Select Folder 버튼
 - 검수할 파일이 들어있는 폴더를 선택한다.
 - ↑ : 파일리스트창의 리스트아 이템 한칸 위로 이동
 - ↓ : 파일리스트창의 리스트아 이템 한칸 아래로 이동
 - + : 이미지 확대
 - : 이미지 축소
 - 1 : 이미지 100% 상태로 복귀

• 단축키

- 상하 Arrow Key(↑, ↓) : 파일리스트의 위/아래 아이템 선택
- 마우스 휠 : 이미지 확대/축소
- 마우스 왼쪽 버튼 : 이미지 이동
- 마우스 오른쪽 버튼 : 검수 라인을 그리기 위한 점 찍기